

CBL ÇUKUROVA 3x3 BASKETBOL TURNUVASI

Organizasyonun Resmîyeti ve Kurumsal Katkı



Organizasyon, Mersin Ticaret ve Sanayi Odası, Mersin Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü, Mersin Büyükşehir Belediyesi, ve Türkiye Basketbol Federasyonu'nun katkılarıyla düzenlenecektir.

Bu kurumsal iş birliği; etkinliğin resmîyetini, güvenilirliğini ve kamu nezdindeki gücünü artırırken, tüm iletişim dilinde etkinliğin boyunca sürekli ve güçlü biçimde vurgulanacaktır.



MERSİN
TİCARET VE SANAYİ
ODASI



T.C. GENÇLİK VE
SPOR BAKANLIĞI
MERSİN
Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü



T.C. MERSİN BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ



TÜRKİYE
BASKETBOL
FEDERASYONU

Çalışma dışı değer: Kurumların çalışanlarına yalnızca iş ortamında değil, sosyal hayatta da yatırım yaptığı güçlü bir deneyim.

Birleştirici sosyallik: Organizasyonun ortak amaç etrafında ekipleri bir araya getirerek kurum içi bağları güçlendirmesi.

Network büyütme: Doğal etkileşim alanları sayesinde yeni iş bağlantıları ve iş birlikleri oluşturulması.



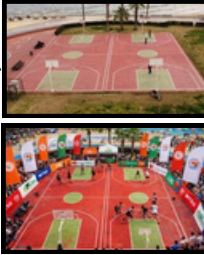
Mersin'de yüksek görünürlük: Festival atmosferi ve yüksek katılımı markaların şehir ölçeğinde güçlü biçimde öne çıkması.

Gençlere ilham ve çekim gücü: Mersinli gençlerin kurumların dinamik, yenilikçi ve heyecan verici yönlerini sahada deneyimlemesi.

Ekonomik değer yaratımı: Organizasyonun hem kurumları hem bireyler için yeni gelir kalemleri ve fırsat alanları üretmesi.

Kurumsal Görünürlük Alanları:

- Takım formaları (kurum isimleri)
- Saha kenarı flamları
 - Roll-up'lar
 - Pano, bayrak ve reklam panoları
 - Etkinlik alanı yönlendirme ve görsel materyalleri



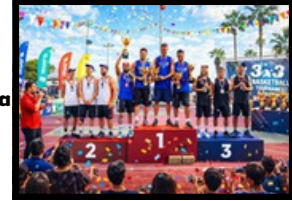
Maç aralarında ve maç sonunda:

- Ödüllü oyunlar ve aktivasyonlar
- Dans grubu gösterileri
- Dj performansı
- Masket etkinlikleri
- Seyirci katılımı ve eğlence seviyesi üst düzeyde tutulacaktır.



Ödül Yapısı ve Resmî Tören

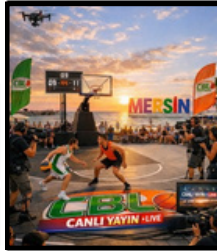
- Kupa
- Madalya
- Katılımcılara plaket takdimleri



Yayın ve Prodüksiyon Altyapısı:

Maçlar YouTube üzerinden canlı yayınlanacaktır.

- Profesyonel Prodüksiyon:
 - Profesyonel kamera ile video çekimi
 - Profesyonel fotoğraf çekim
 - Drone çekimleri



Dereceye giren takımlar:

- Mayıs 2026 - Antalya Türkiye Şampiyonasına katılmaya hak kazanacaktır.



POTA VE SAHA SPONSORLARI



CBL ÇUKUROVA KATILIM ÜCRETLERİ

CBL 3x3 TEK POTA (9-10 Mayıs 2026)

- Çuç dengelerine göre 6 gruptan oluşacaktır
- 1 hafta sonu sürecek turnuvada, Cumartesi grup maçları, Pazar play-off'lar oynanacak.
- Turnuva Maksimum 32 Şirket Katılabilecektir.
- Takımlar minimum 3, maksimum 6 kişiden oluşmalıdır.
- Her takım minimum 4 maksimum 8 maç yapacaktır.
- Turnuvanın katılım bedeli 50,000 TL+KDV. - Katılımcılarımıza özel 2 Yelken bayrakları (75cmx3m) ve 4 Forex Board'a (80cmx140cm) 75,000 TL+KDV ödeyerek reklam panolarında firmanızı sergileyebilirsiniz.
- Sponsor olmak isteyen Şirketler, 2 Yelken bayrağı (75cmx3m) +4 Forex Board'a (80cmx140cm) 45.000 TL+KDV ödeyerek sahip olabilirsiniz. -Pota ve Saha sponsoru olmak isteyenler için özel olarak fiyat görüşülecektir.
- Katılımcılarımıza ve Sponsorlarımıza Protokol alanında yer ayrılacaktır. -Katılımcılara;clup sandviç ve içecek ikramı olacak. - Dereceye girecek takımlar Mayıs 2026'da Antalya'da düzenlenecek Türkiye Şampiyonası'na katılmaya hak kazanacaktır.



Oğuzhan YAROL
CBL Çukurova
Franchise Sahibi

0 543 948 5189

cblcukurova@gmail.com
oguzyarol@gmail.com

ÇUKUROVA
**3x3 BASKETBOL
TURNUVASI**

Katılımcı & Takım Yapısı

- 🏀 24 Takım
- 🏀 6 Grup (Her Grup: 4 Takım)
- 🏀 Takım Kadrosu: 3-6 Kişi
- 🏀 Her Takım: En Az 4, En Fazla 8 Maç

Turnuva Formatı

- 🏀 Seri A: İlk 12 Takım
- 🏀 Seri B: Son 12 Takım
- ✓ Grup Sonrası Sıralama
- ✓ Seri A & Seri B Playoff

Cumartesi: Grup Maçları

- 🏀 36 Maç (~20 dk)
- 🏀 2 Potada / 6 Saat
- ✓ +1 Saat Açılış & Dans

Toplam 7 Saat

Pazar: Playoff & Tören

- 🏀 26 Maç (~20 dk)
- 🏀 2 Potada / 4,5 Saat
- ✓ +1 Saat Ödül & Dans

Toplam 5,5 Saat

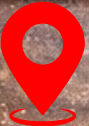
Dereceler & Ödüller



Seri A ve Seri B'de derece yapan takımlara madalya ve kupa verilecektir.



Seri A'da dereceye giren takımlar, Antalya'daki Türkiye Şampiyonası'na katılma hakkı kazanacaktır.



9-10 MAYIS